

## Project 1

# Silent Blue



Dalam Project Silent Blue ini, Anda akan diajak untuk menggunakan tool-tool yang kerap digunakan dalam mengolah foto digital (retouching), yaitu: Burn tool dan Dodge tool. Project ini juga membahas teknik menggabung beberapa objek dengan fasilitas masking dan teknik olah warna untuk menciptakan sebuah karya olah digital yang menarik.

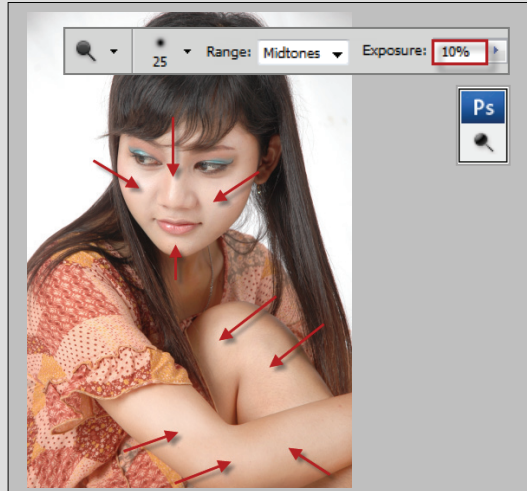


### 1 Buat dokumen baru



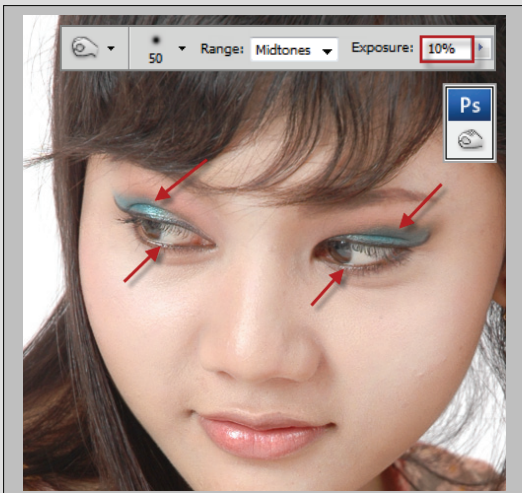
Klik **File > Open**, untuk membuka file **Img\_Model.psd**. Tekan **Ctrl+J** untuk menggandakan layer **Model**.

### 2 Dodging



Klik **Dodge tool**, atur tatanan tool pada options bar. Sapukan brush pada beberapa area kulit seperti wajah, tangan, dan kaki model.

### 3 Burning



Klik **Burn tool**, atur tatanan tool pada options bar. Sapukan brush pada area kelopak mata bagian atas untuk mempergelap warna eye shadow.

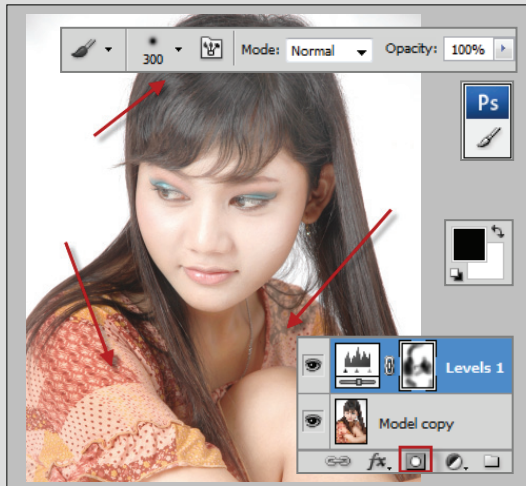
### 4 Levels



Klik **Layer > New Adjustment Layer > Levels** dan klik **OK**. Geser slider untuk sedikit mencerahkan gambar model.

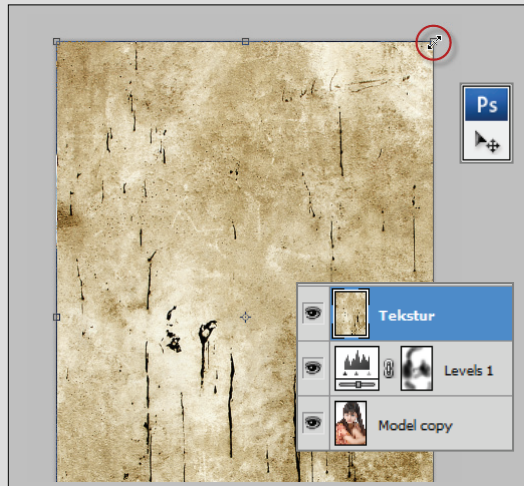


## 5 Masking



Klik **Add layer mask** untuk mengaktifkan layer masking. Klik **Brush tool**, atur tatanan tool pada options bar. Sapukan mouse pada bagian baju dan rambut model untuk menghilangkan efek pengaturan **Levels** pada area tersebut.

## 6 Sisipkan file foto



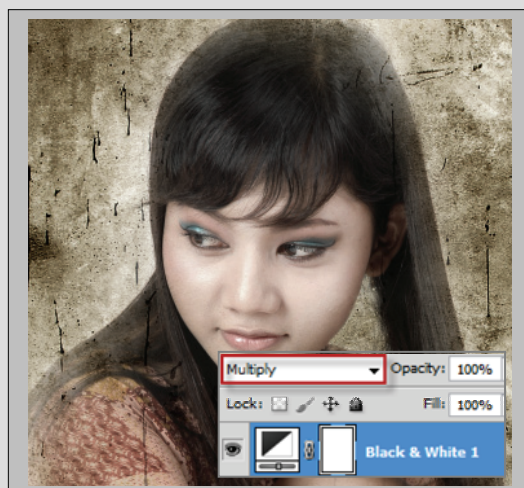
Klik **File > Open** untuk membuka file **Img\_Tekstur.jpg**. Klik **Move tool** dan geser objek tekstur ke jendela desain. Letakkan layer **Tekstur** di urutan paling atas.

## 7 Masking



Klik **Add layer mask** untuk mengaktifkan fungsi layer masking. Klik **Brush tool**, atur tatanan tool pada options bar. Sapukan mouse pada objek model untuk menampilkan kembali gambar objek model.

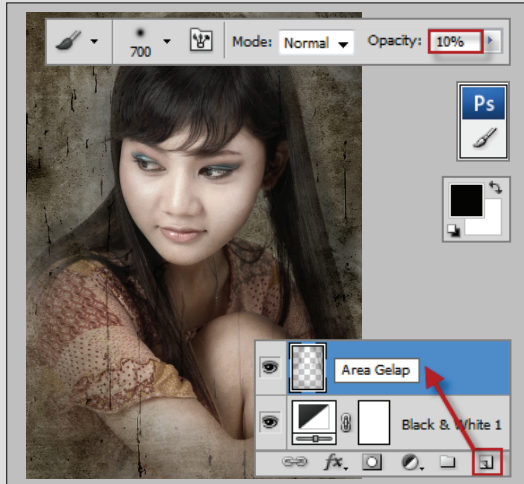
## 8 Black & white



Klik **Layer > New Adjustment Layer > Black & White**, dan klik **OK**. Atur mode blending dari layer **Black & White 1** menjadi **Multiply**.



## 9 Buat bayer baru



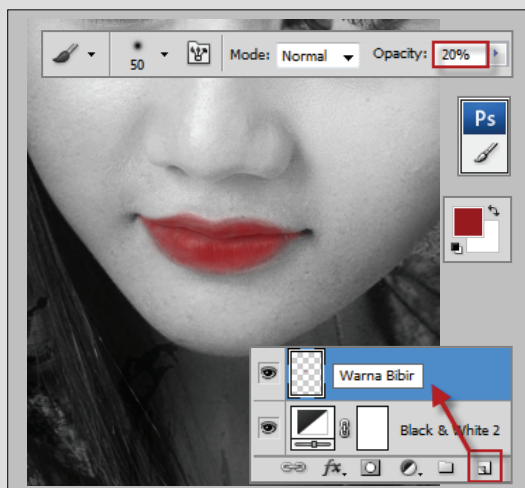
Klik **Add a new layer** untuk membuat sebuah layer baru dengan nama **Area Gelap**. Klik **Brush tool** dan atur tatanan tool pada options bar. Sapukan mouse di sekitar area wajah model

## 10 Black & White



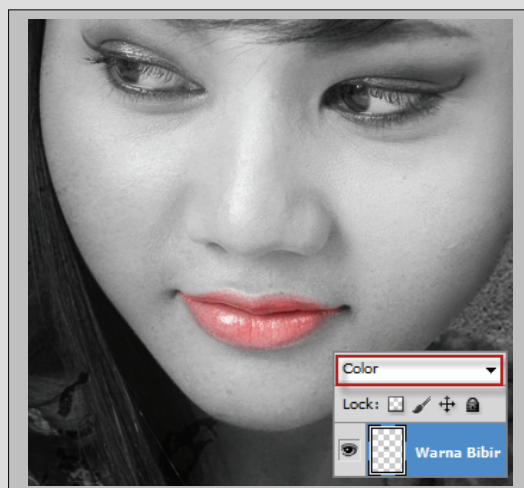
Klik **Layer > New Adjustment Layer > Black & White**, dan klik **OK** untuk mengubah warna desain utama menjadi hitam putih.

## 11 Buat bayer baru



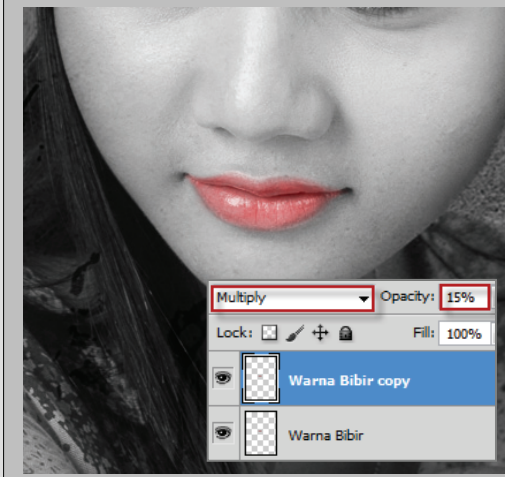
Klik **Create a new layer** untuk membuat layer baru dengan nama **Warna Bibir**. Klik **Brush tool** dan atur tatanan tool pada options bar. Klik foreground color dan pilih warna merah tua (**#9e0b0f**). Sapukan mouse di area bibir model.

## 12 Layer blending



Atur mode blending layer **Warna Bibir** menjadi **Color** sehingga warna yang telah dibuat tampak menyatu dengan tekstur bibir model.

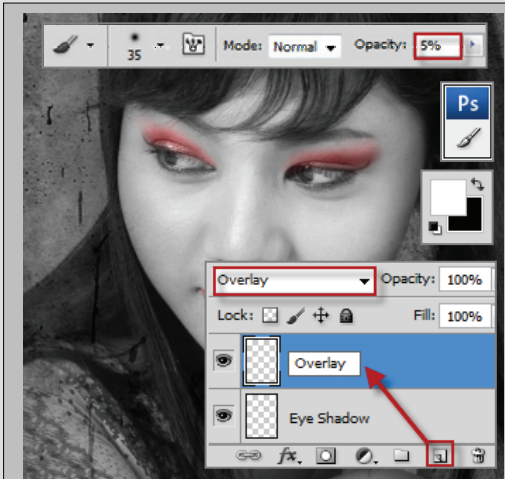


**13 Layer blending**

Tekan **Ctrl+J** untuk menggandakan layer **Warna Bibir**. Atur mode blending layer hasil duplikasi menjadi **Multiply** dengan **Opacity: 15%**.

**14 Layer blending**

Gunakan langkah 11 dan 12 untuk membuat eye shadow pada bagian kelopak mata model.

**15 Buat layer baru**

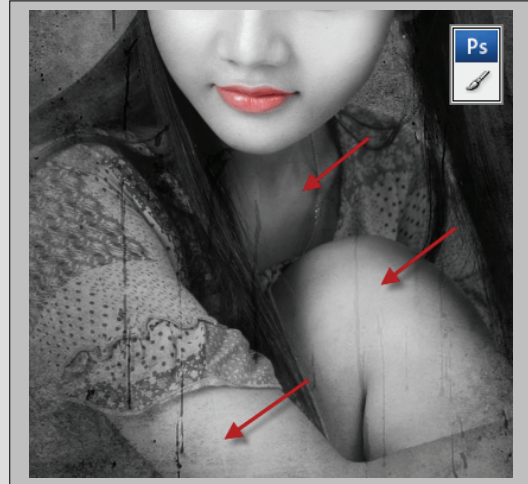
Klik **Create a new layer** untuk membuat layer baru dengan nama **Overlay** dan atur mode blending layer menjadi **Overlay**. Klik **Brush tool** dan atur tatanan tool pada options bar. Klik foreground color dan pilih warna putih.

**16 Brushing**

Sapukan mouse pada area wajah yaitu pada garis hidung pipi dan dagu untuk mencerahkan bagian-bagian tersebut.

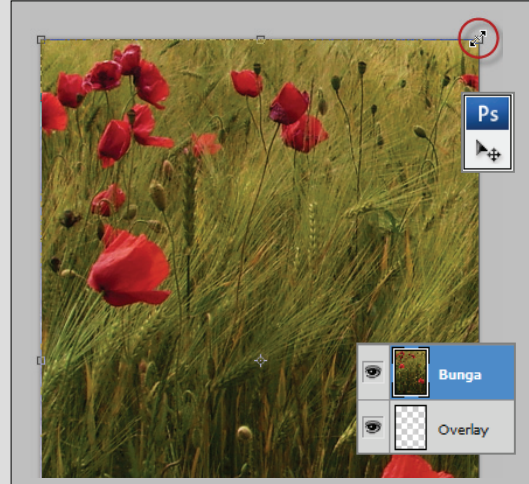


## 17 Brushing



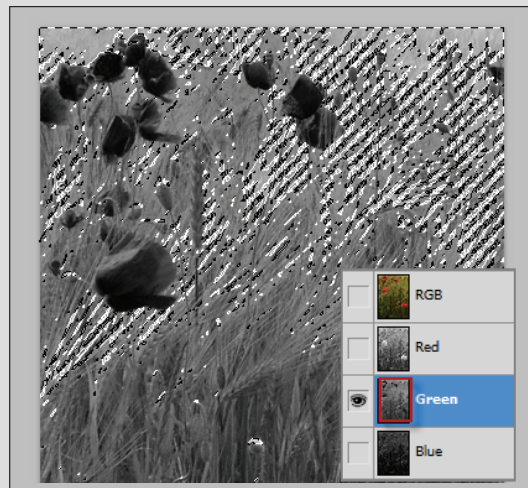
Sapukan mouse pada area leher, tangan serta kaki model untuk mencerahkan area-area tersebut.

## 18 Sisipkan file foto



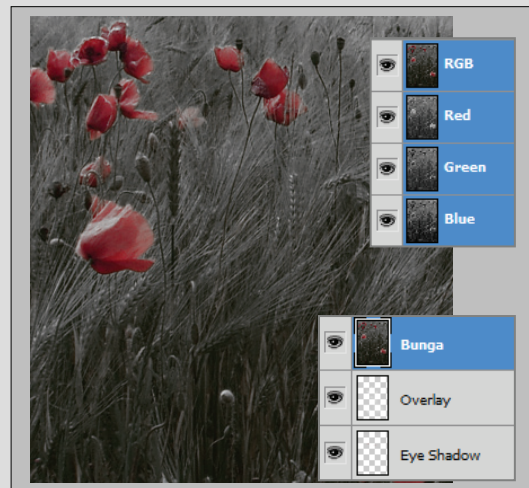
Klik **File > Open** untuk membuka file **Img\_Bunga.jpg**. Klik **Move tool** dan geser objek bunga ke jendela desain utama. Letakkan layer **Bunga** di atas layer **Overlay**.

## 19 Load selection



Klik menu **Window > Channels** untuk membuka panel **Channels**, dan pilih channel **Green**. Tekan **Ctrl** dan klik ikon channel **Green** untuk menyeleksi tonal warna hijau.

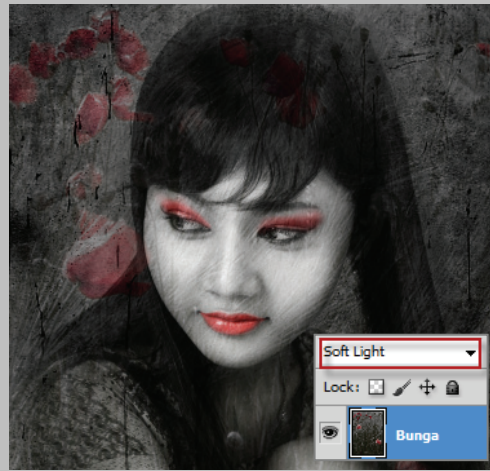
## 20 Desaturate



Klik kembali channel **RGB** untuk menampilkan semua warna objek. Buka kembali panel **Layers** dan tekan **Ctrl+Shift+U** untuk mengubah warna hijau pada layer **Bunga** menjadi abu-abu. Tekan **Ctrl+D** untuk menyembunyikan garis batas seleksi.

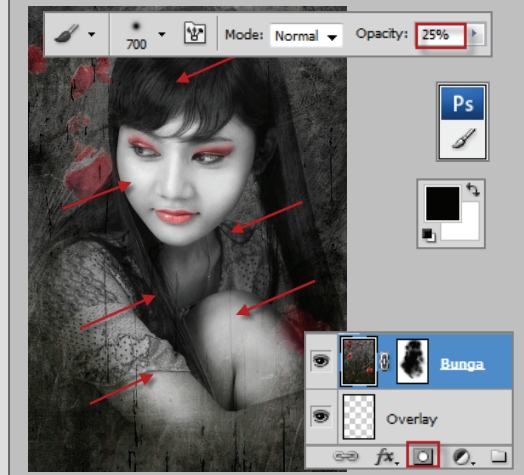


## 21 Layer blending



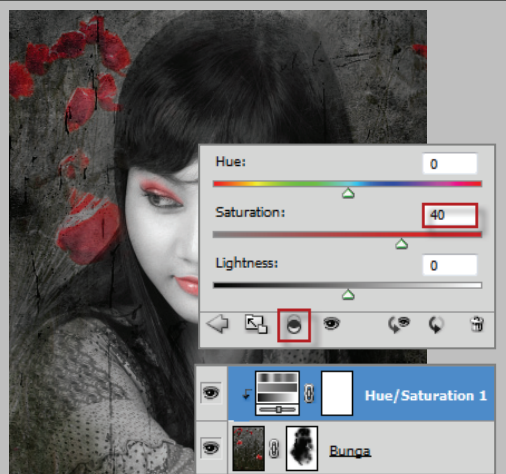
Ubah mode blending dari layer **Bunga** menjadi **Soft Light** sehingga gambar bunga akan tampak menyatu dengan gambar background.

## 22 Masking



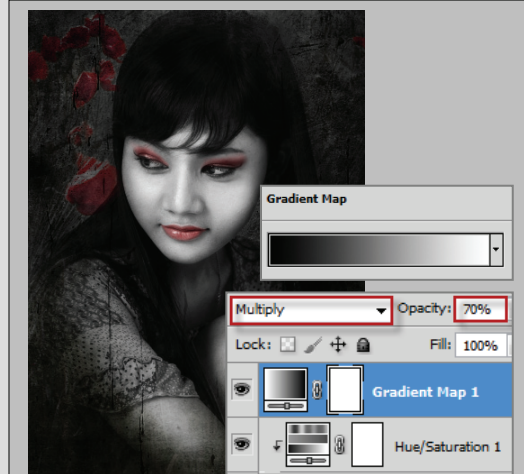
Klik **Add layer mask** untuk membuat layer masking. Klik **Brush tool** atur tatanan tool pada options bar. Sapukan mouse pada beberapa bagian objek model sehingga objek bunga hanya akan tampil di bagian tepi model.

## 23 Hue/saturation



Klik **Layer > New Adjustment Layer > Hue/Saturation**, dan klik **OK**. Geser slider **Saturation** untuk menambah kecerahan warna merah bunga.

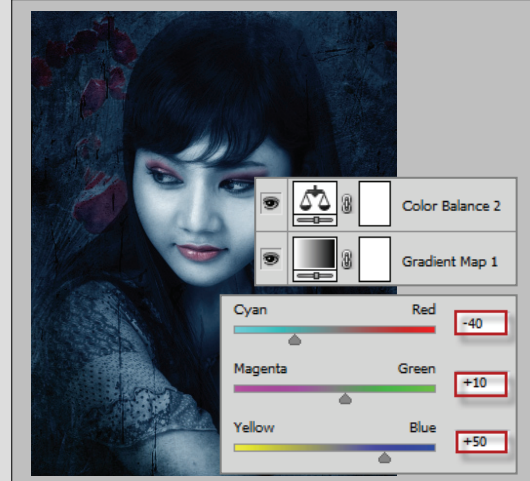
## 24 Gradient map



Klik **Layer > New Adjustment Layer > Gradient Map**, dan klik **OK**. Pilih tipe gradasi dengan warna hitam-putih. Ubah mode blending dari layer **Gradient Map 1** menjadi **Multiply** dengan **Opacity: 70%**.

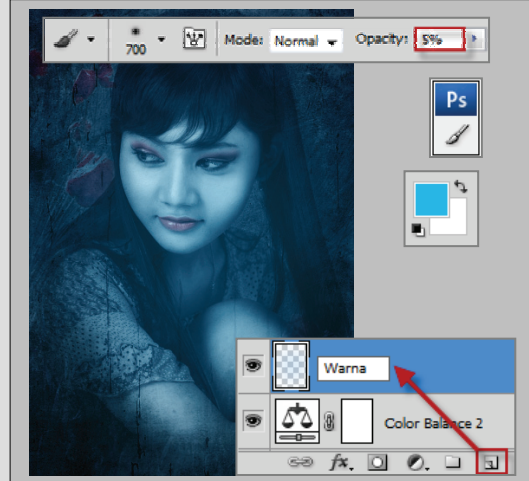


## 25 Color balance



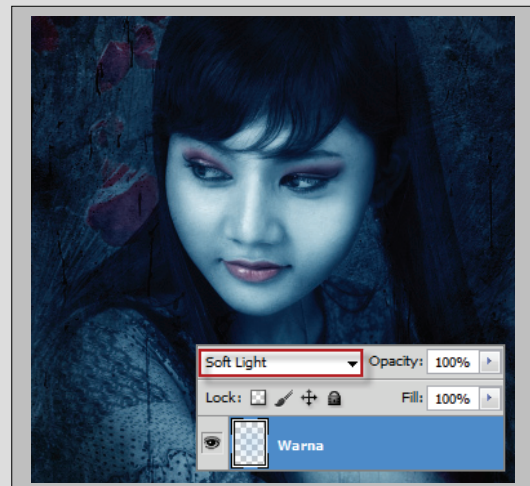
Klik **Layer > New Adjustment Layer > Color Balance** dan klik **OK**. Geser slider-slider untuk mengatur warna desain utama menjadi kebiruan.

## 26 Buat layer baru



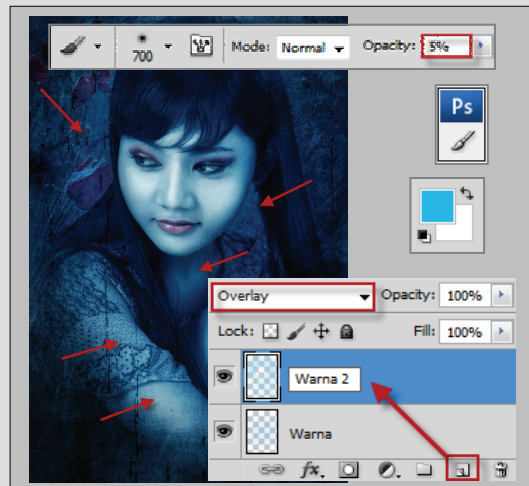
klik **Create a new layer** untuk menambahkan layer baru dengan nama **Warna**. Klik **Brush tool**, klik foreground color dan pilih warna biru (#00bfff), dan sapukan mouse pada area model dan objek-objek lain di sekitarnya.

## 27 Layer blending



Ubah mode blending dari layer **Warna** menjadi **Soft Light** sehingga efek warna yang dihasilkan tidak akan mengubah detail gambar.

## 28 Buat layer baru



Klik **Create a new layer** untuk membuat layer baru dengan nama **Warna 2**, dan ubah mode blending layer menjadi **Overlay**. Klik **Brush tool** dan sapukan mouse di sekitar area wajah model.